Pedrinho tem um cofrinho com muitas moedas, e deseja saber quantos reais conseguiu poupar. Faça um programa para ler a quantidade de cada tipo de moeda, e imprimir o valor total economizado, em reais. Considere que existam moedas de 1, 5, 10, 25 e 50 centavos, e ainda moedas de 1 real. Não havendo moeda de um tipo, a quantidade respectiva é zero.

**// Valor de cada tipo de moeda em centavos**

**int valorMoeda1Centavo = 1;**

**int valorMoeda5Centavos = 5;**

**int valorMoeda10Centavos = 10;**

**int valorMoeda25Centavos = 25;**

**int valorMoeda50Centavos = 50;**

**int valorMoeda1Real = 100;**

**// Quantidade de cada tipo de moeda**

**Console.Write("Digite a quantidade de moedas de 1 centavo: ");**

**int qtdMoeda1Centavo = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());**

**Console.Write("Digite a quantidade de moedas de 5 centavos: ");**

**int qtdMoeda5Centavos = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());**

**Console.Write("Digite a quantidade de moedas de 10 centavos: ");**

**int qtdMoeda10Centavos = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());**

**Console.Write("Digite a quantidade de moedas de 25 centavos: ");**

**int qtdMoeda25Centavos = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());**

**Console.Write("Digite a quantidade de moedas de 50 centavos: ");**

**int qtdMoeda50Centavos = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());**

**Console.Write("Digite a quantidade de moedas de 1 real: ");**

**int qtdMoeda1Real = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());**

**// Calcula o total em centavos**

**int totalCentavos = qtdMoeda1Centavo \* valorMoeda1Centavo +**

**qtdMoeda5Centavos \* valorMoeda5Centavos +**

**qtdMoeda10Centavos \* valorMoeda10Centavos +**

**qtdMoeda25Centavos \* valorMoeda25Centavos +**

**qtdMoeda50Centavos \* valorMoeda50Centavos +**

**qtdMoeda1Real \* valorMoeda1Real;**

**// Converte o total para reais**

**double totalReais = totalCentavos / 100.0;**

**Console.WriteLine($"O total economizado é de R${totalReais:f2}.");**